**DateTime**

DateTime és una estructura a C# que s'utilitza per treballar amb dates i hores. Permet crear, manipular i formatar dates/hores de manera eficient.

<https://www.c-sharpcorner.com/article/datetime-in-c-sharp/>

Crear una data

|  |
| --- |
| DateTime avui = DateTime.Now;  DateTime dataNaix = new DateTime(2024, 12, 25); |

Obtenir els dies entre dues dates

|  |
| --- |
| DateTime avui;  DateTime dataNaix;  TimeSpan interval;  int dies;  avui = DateTime.Now;  dataNaix = new DateTime(2024, 12, 25);  interval = dataNaix - avui;  dies = interval.Days;  Console.WriteLine(dies); |

Obtenir el dia de la setmana

|  |
| --- |
| DateTime avui = DateTime.Now; //data actual  int dia = (int)avui.DayOfWeek; //obtenir el dia de la setmana  Console.WriteLine($"AVUI ÉS EL {dia} DIA DE LA SETMANA"); |

Com saber si una data és cap de setmana

|  |
| --- |
| DateTime avui = DateTime.Now; //data actual  DayOfWeek diaSetmana = avui.DayOfWeek; //dia de la setmana  if (diaSetmana == DayOfWeek.Saturday || diaSetmana == DayOfWeek.Sunday)  Console.WriteLine("CAP DE SETMANA");  else  Console.WriteLine("LABORABLE"); |

Sumar dies a una data

|  |
| --- |
| DateTime avui = DateTime.Now; //data actual  DateTime dema;  dema = avui.AddDays(1); |